

**MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF HUKUM 1 NEWTON UNTUK  
SISWA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA (SMP) INSTITUT  
INDONESIA SEMARANG KELAS VIII**

**DARA VEGA SURYANAWATI**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [daravega@ovi.com](mailto:daravega@ovi.com)*

**ABSTRAK**

Hukum Newton 1 merupakan salah satu materi pelajaran Fisika SMP kelas VIII . yang berisi tentang setiap benda akan memiliki kecepatan yang konstan kecuali ada gaya yang resultannya tidak nol bekerja pada benda tersebut. Berarti jika resultan gaya nol, maka pusat massa dari suatu benda tetap diam, atau bergerak dengan kecepatan konstan (tidak mengalami percepatan). Berdasarkan hasil observasi di sekolah masih banyak siswa yang belum mampu mencapai tujuan yang ingin dicapai. Maka perlu disusun sebuah media pembelajaran yang membuat materi fisika tersebut menjadi ilmu yang mudah dipahami, di antaranya dengan memanfaatkan fasilitas-fasilitas yang sudah ada seperti penggunaan teknologi komputer. Tujuan penelitian ini adalah merancang media pembelajran Hukum 1 Newton sebagai media pembelajaran interaktif berbasis multimedia di SMP Institut Indonesia Semarang kelas VIII, yang dapat dijadikan sebagai bahan belajar bagi siswa. Paket disusun dengan menggunakan metode Waterfall. Hasil pengujian menunjukkan bahwa program media pembelajaran yang dikembangkan, untuk kriteria tampilan program termasuk dalam kategori baik, kesesuaian program terhadap bahan ajar Fisika pokok bahasan hukum newton 1 dalam kategori baik, dan kriteria kualitas teknisnya juga termasuk dalam kategori baik . Pengguna dapat memilih menu berupa materi, teori, contoh kasus, latihan dan profil pembuat. Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa program yang dikembangkan layak dijadikan sebagai media pembelajaran dan dapat dimanfaatkan dalam pembelajaran Fisika pokok bahasan Hukum Newton 1 untuk SMP Institut Indonesia Semarang kelas VIII

Kata Kunci : hukum newton 1, media pembelajaran, animasi multimedia, fisika

**interactive media learning newton 1st law for eight grade institut  
indonesia junior high school semarang**

**DARA VEGA SURYANAWATI**

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu  
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

*URL : <http://dinus.ac.id/>*

*Email : [daravega@ovi.com](mailto:daravega@ovi.com)*

**ABSTRACT**

Newton's first law is a matter of physics junior grade VIII, containing about each object will have a constant velocity unless there is no resultant force acting on the object is zero. Meaning if the resultant force is zero, then the center of mass of an object remains at rest or moving at a constant speed (not accelerating). Based on the observations at the school there are many students who have not been able to achieve the objectives. Will need to establish a medium of learning that makes the material science of physics into an easy to understand, including the use of facilities of existing facilities such as the use of computer technology. The purpose of this research is to design instructional media as Newton's Law 1 media-based interactive learning multimedia in Indonesia Semarang Institute junior grade VIII, which can be used as learning materials for students. Package prepared using the Waterfall. The test results showed that the learning media program developed to display criteria included in the category of good programs, fitness programs on the subject of teaching materials Physics newton law first in both categories, and also including the technical quality criteria in both categories. Users can select the form of material, theory, case examples, exercises and profile maker. Based on these results it can be concluded that the program developed worthy As with instructional media and can be used in teaching the subject of Newton's Law of Physics 1 for the junior grade VIII Institut Indonesia Semarang. Keywords: newton first law, media, multimedia animation, physics

Keyword : hukum newton 1, media pembelajaran, animasi multimedia, fisika